



# Global Mathematics Coding Competition

## 世界数学创意编程大赛

### 一、组织机构

1. 主办单位: WMIL(World Mind Innovation League)
2. 组委会单位:
  - (1) 中国台湾 奥林匹克资优教育基金会 Olympic Gifted Education Foundation
  - (2) 中国台湾 社团法人科丁联盟协会 Coding Nations
  - (3) 泰国 Thai Talent Training
  - (4) 菲律宾 AMSLI Asian MathSa League Inc
  - (5) 马来西亚 Edukids Technology Sdn. Bhd.
  - (6) 新加坡 Asia Math Alliance Pte Lto Lsingapore
  - (7) 中国大陆 福建壹号编程 Excellent Coding
  - (8) 澳洲 Future World Pty Ltd
  - (9) 巴西 Rede POC
  - (10) 港澳 First Education Group
  - (11) 中国大陆 深圳文德资优教育发展有限公司 Shenzhen Wen De Gifted Education Development Co., Ltd
  - (12) 缅甸 T&H Maths Lentre
  - (13) 柬埔寨 GENC Cambodia
  - (14) 寮国 Sengdara International Bilingual School
  - (15) 越南 Fermat Education

### 二、赛区分布承办方

1. 国际赛区: 泰国、菲律宾、马来西亚、新加坡、澳洲、巴西、缅甸、柬埔寨、寮国、越南
2. 中国台港澳赛区: 中国台湾、中国香港、中国澳门
3. 中国大陆赛区: 华南赛区、华东赛区、华北赛区、西部赛区。  
华南赛区【广西、江西、湖南、贵州、云南、海南、厦门、深圳】  
华东赛区【上海、浙江、湖北、安徽、河南、江苏】  
华北赛区【北京、辽宁、吉林、黑龙江、山东、天津、河北、青岛】  
西部赛区【重庆、四川、陕西、山西】

### 三、竞赛宗旨

1. 加强国际学童数学运算工具教学策略交流
2. 结合国际应用数学学者共同发展数学程序解题技巧
3. 发展共同使用及分享教学资源
4. 办理国际学统数理程序解题活动

#### 四、参赛组别及使用语言

- 1 高中组 10~12 年级 (Python、C、C++、VB Express)
- 2 初中组 7~9 年级 (Python、C、C++、VB Express)
- 3 小学组 5~6 年级 (Scratch 3.0)
- 4 小学组 3~4 年级 (Scratch 3.0)

#### 五、语言版本(暂定, 依最后网站简章公告为主)

- 1 Python:3.7 以上版本  
下载页面: <https://www.python.org/downloads/release/python-373/>
- 2 C&C++:Code:blocks(↑Chines 10.05、English 17.12 version)  
下载页面: <http://www.codeblocks.org/downloads>
- 3 Visual Basic  
下载页面: <http://www.microsoft.com/express/Downloads/>
- 4 Scratch 3.0  
下载页面: <https://scratch.mit.edu/download>

#### 六、竞赛时间

1. 初赛:2019 年 12 月 15 日至 2019 年 12 月 20 日(在网络竞赛, 采线上评测)
2. 总决赛:2020年 8 月 21 日至 2020年 8 月 25 日  
(日期暂定, 在中国台湾举办总决赛)

#### 七、竞赛方式

1. 个人数理组:
  - (1) 题型以该年段以下之数学范围为原则, 但解题方法和逻辑不限。
  - (2) 采在线评测, 学生于 2019 年 12 月 15 日到 20 日选择一天上线登入参加竞赛。
  - (3) 2019 年 11 月 16 日开放在线范例解题练习。
  - (4) 考试题数与时间

组别	题数与时间
高中组 10~12 年级	3 小时内完成 5 道题目
初中组 7~9 年级	
小学组 5~6 年级	
小学组 3~4 年级	2 小时内完成 3 道题目

- (5) 由于在线作答, 请考生单独一人上线解题参赛(需填写保证书), 测验时开启摄影镜头录像, 考生本人不得戴口罩、不得与人交谈且网络不得中断, 周围不得有人提示、协助及观看(仅小学组 3~4 年级家长或老师可陪同, 但须遵守考试规则)。

#### 2. 团体组:

- (1) 小学组 Scratch 2~3 人组成一组每位同学均须先报名个人赛, 方能参加团体组。
- (2) 团体组免参赛费, 分为游戏组及动画组, 请考生择一参加。
- (3) 2019 年 12 月 14 日于网站公布题目。
- (4) 每一组参赛的考生, 可于比赛期间使用 Scratch3.0 完成指定题目。
- (5) 缴交期限为 2019 年 12 月 20 日(GMT 标准时间 23:59)

## 八、报名资讯

1. 报名网址: <https://forms.gle/Z18JkhBMJURwD4A3A>
2. 报名截止: 2019 年 11 月 30 日
3. 报名费用:
  - (1) RM55 (GMCC竞赛费)
  - (2) RM96 (GMCC竞赛费和 24 堂考前培训在线课程)
4. 汇款方法:

Payee: EDUKIDS TECHNOLOGY SDN. BHD.  
MAYBANK NO: 5129-0550-6250  
汇款后, 请把收据 Email: [reg2gmcc@gmail.com](mailto:reg2gmcc@gmail.com)

## 九、评分方式(详细评分细节将于 2019 年 12 月 1 日于 WMIL 网站上公布)

1. 个人组(数理题)
  - (1) 正确性(题目答案正确与否)
  - (2) 技巧性(系统 CPU 占用空间)
  - (3) 效率(系统 CPU 运行时间)
2. 团体组(动画题或游戏题)
  - (1) 创意
  - (2) 逻辑
  - (3) 美工
  - (4) 技巧

## 十、奖项

### 1. 大会奖项

	个人组	团体组
金奖	录取一名, 奖金 US\$200	录取一组
银奖	录取二名, 各获得奖金 US\$100	录取二组
铜奖	录取三名, 各获得奖金 US\$50	录取三组
以上奖项皆获得奖状电子文件一张		

### 2. 各赛区奖项

	个人组	团体组
金奖	各组别参赛总人数 3%	录取一组
银奖	各组别参赛总人数 5%	录取二组
铜奖	各组别参赛总人数 15%	录取三组
佳作	各组别参赛总人数 10%	录取若干组
以上奖项皆获得奖状电子文件一张		

## 十一、其他

1. 各赛区得奖者可获得参与总决赛之资格
2. 如有未尽事宜, 依网站最新公告为主。

- ## 十二、联络电话: (016) 260-2982 陈老师 (03) 3325 9591 黄老师 电子邮箱: [reg2gmcc@gmail.com](mailto:reg2gmcc@gmail.com)

World Mind Innovation League  
二〇一九年七月二十五日

